Guia De Festa

Documento de Arquitetura de Software

Versão <1.0>

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/08/207 | 1.0 | Documentação do sistema | Paulo Vitor e Emeson |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Índice Analítico

1. Introdução [4](#__RefHeading___Toc18206175)

1.1 Finalidade [4](#__RefHeading___Toc18206176)

1.2 Escopo [4](#__RefHeading___Toc18206177)

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações [4](#__RefHeading___Toc18206178)

1.4 Referências [4](#__RefHeading___Toc18206179)

1.5 Visão Geral [4](#__RefHeading___Toc18206180)

2. Representação Arquitetural [4](#__RefHeading___Toc18206181)

3. Metas e Restrições da Arquitetura [4](#__RefHeading___Toc18206182)

4. Visão de Casos de Uso [5](#__RefHeading___Toc18206183)

4.1 Realizações de Casos de Uso [5](#__RefHeading___Toc18206184)

5. Visão Lógica [5](#__RefHeading___Toc18206185)

5.1 Visão Geral [5](#__RefHeading___Toc18206186)

5.2 Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura [5](#__RefHeading___Toc18206187)

6. Visão de Processos [5](#__RefHeading___Toc18206188)

7. Visão de Implantação [5](#__RefHeading___Toc18206189)

8. Visão da Implementação [5](#__RefHeading___Toc18206190)

8.1 Visão Geral [5](#__RefHeading___Toc18206191)

8.2 Camadas [6](#__RefHeading___Toc18206192)

9. Visão de Dados (opcional) [6](#__RefHeading___Toc18206193)

10. Tamanho e Desempenho [6](#__RefHeading___Toc18206194)

11. Qualidade [6](#__RefHeading___Toc18206195)

Documento de Arquitetura de Software

# Introdução

*Este documento vem mostrar todo desenvolvimento do sistema proposto na disciplina de engenharia de software. A visão geral da arquitetura abrangente do sistema será implementada em c# e html para a criação de um site que vai auxiliar pessoas e/ou empresas que deseja realizar um evento com festas, aniversários e casamentos.*

## Finalidade

A finalidade do Documento de arquitetura de software é definir o modelo arquitetural de nosso sistema para aplicar no desenvolvimento de nosso site eventos FAC, bem como renuir as informações necessárias da arquitetura, e mostra uma visão dos requisitos arquitetural e não funcional para suportar o desenvolvimento do site Guia De Festa

## Escopo

O escopo deste documento é documentar as partes significativas do ponto de vista da arquitetura, como sua divisão em camadas e pacotes.

## Definições, Acrônimos e Abreviações

Eventos de Festas, aniversários e casamentos – Guia de Festas.

## Referências

* RUP - abreviação de Rational Unified Process ou processo unificado da rational, é um processo proprietário de Engenharia de software. - <https://www-01.ibm.com/software/br/rational/>
* UML - Linguagem de Modelagem Unificada ( do inglês - inified modeling language) é uma linguagem padrão para a elaboração da estrutura de projetos de software. - <http://www.uml.org/>
* Visual Studio - é um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) da Microsoft para desenvolmento de software especialmente dedicado ao .net framework e as linguagens visual basic, c, c++, c#,j#. - <https://www.visualstudio.com/pt-br/>
* Visão geral - documento anexado que descreve o problema de realizar um evento no mesmo mostra porque o de implementar o sistema para resolver (pasta 01 documento visão).

## Visão Geral

Este documento está organizado em tópicos relacionados às diferentes visões arquiteturais.

# Representação Arquitetural

*O sistema serão desenvolvido tendo como base a arquitetura do css o mecanismo para adicionar estilo a um documento web, aplicação web, c# , e asp.net mvc.*

# Metas e Restrições da Arquitetura

Software Utilizados

Para execução do sistema será necessários dos seguintes software:

1. .NET FRAMEWORK 4.5:
2. MICROSOFT VISUL STUDIO 2017

* *Segurança*

*Os Dados informados pelo cliente ou usuário do sistema serão mantidos em sigilo*

* *Facilidade*

*Interface de fácil compreensão e autoexplicativa.*

* *Confiabilidade*

*Informações atualizadas.*

# Visão de Casos de Uso

*O caso de uso mais significativo do nosso sistema é o de buscar serviços onde um usuário pode escolher um tipo de evento o sistema ira para outra tela com a categorias de evento, o usuário pode selecionar que tipo de evento, o sistema ira listar as empresa cadastrada onde o usuário pode selecionar um empresa, o use case buscar serviços tem interação com todo os outros case de use.*

## Realizações de Casos de Uso

Uma imagem contendo captura de tela

Descrição gerada com muito alta confiança

Uma imagem contendo captura de tela

Descrição gerada com muito alta confiança

Uma imagem contendo captura de tela

Descrição gerada com muito alta confiança

As três tela mostra com o modelo de design do no sistema e com o buscar serviços tem um grande funcionalidade.

# Visão Lógica

## Visão Geral

A visão lógica do sistema Guia de festas é composta principalmente por 3 pacotes

* Model: Esse pacote representa a implementação da parte lógica do domínio da aplicação. Aqui serão armazenadas classes que representam as entidades da aplicação e classes responsáveis pelas persistências dos dados.
* Viens: Nesse pacote são armazenados os componentes responsáveis por prover a interface gráfica da aplicação.
* Controller: nesse pacote são armazenados os componentes do tipo controller, tais componentes são responsáveis por relacionar os models às views, de acordo com a interação do usuário.

## Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura

Uma imagem contendo texto, mapa

Descrição gerada com muito alta confiança

Figura 1: Diagrama de pacote

# Visão de Processos

Ainda não foi definida

# Visão de Implantação

Uma imagem contendo captura de tela

Descrição gerada com muito alta confiança

# Visão da Implementação

# Visão de Dados (opcional)

# Tamanho e Desempenho

# Qualidade